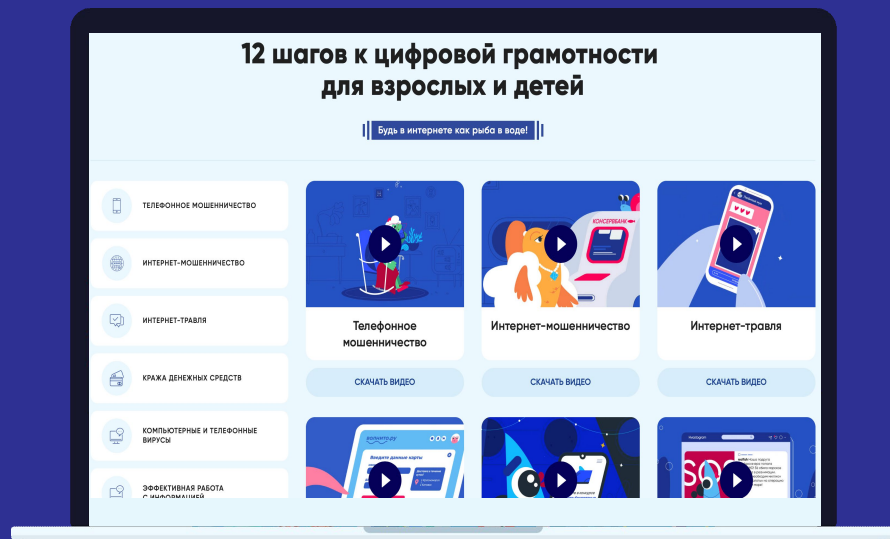




«Цифровой ликбез»

Всероссийский просветительский
проект в сфере цифровой
грамотности и кибербезопасности

«Цифровая экономика»
Автономная некоммерческая
организация

«Кадры для цифровой экономики»: ключевые результаты

Ключевые вызовы и тренды



Системный дефицит программистов, в особенности в big data

Неуправляемый рост зарплат в ИТ сфере



Предпринимаемые меры по увеличению выпуска программистов недостаточны

К 2024 году проблема обострится



Масштаб использования цифровых платформ во многом определяется уровнем цифровой грамотности граждан

Результаты для граждан и бизнеса

Подготовлен 1 млн программистов

- Граждане получают возможность получить хорошо оплачиваемые компетенции
- Профессия «программист» входит в стране в число наиболее престижных и перспективных

Более 10% населения ежегодно повышают цифровую грамотность

- Повышение уровня культуры поведения и самообразования в сети
- Расширение возможностей личности, увеличение числа жизненных ситуаций, решаемых гражданами в цифровом пространстве
- Увеличение доверия граждан к цифровым платформам и сервисам

Эффект для учредителей

- Смягчение проблемы дефицита ИТ кадров / Достаточное предложение квалифицированных программистов
- Остановка скачкообразного роста заработных плат высококвалифицированных специалистов
- Рост интереса граждан к самообразованию и спроса на образовательные продукты Учредителей
- Увеличение количества транзакций на цифровых платформах
- Снижение финансовых потерь от киберпреступности

Проектная деятельность Организации по достижению цели «Более 10% населения ежегодно повышают цифровую грамотность»



Результат



Деятельность
АНО «Цифровая экономика»



Ключевые проекты



Механизм достижения

14+ Ежегодный охват населения программами повышения цифровой грамотности, млн чел.

- Развитие способностей и возможностей личности и культуры самообучения граждан с использованием цифровых образовательных сервисов
- На регулярной основе информирование детской аудитории в интерактивной форме о цифровых технологиях и культуре поведения в цифровой среде (от кибербезопасности и программирования до искусственного интеллекта и квантовых технологий)
- Консолидация усилий учредителей и партнеров по информированию широких слоев населения о типовых угрозах в интернете и способах реагирования на них; финансовой грамотности, цифровой гигиене; безопасном поведении в сети
- Организация потоковой переквалификации по массовым ИТ-специальностям с помощью образовательных сервисов учредителей и других партнеров
- Проведение регулярных PR - кампаний совместно с учредителями

Отдельные проекты

Проекты партнеров

Проекты государства

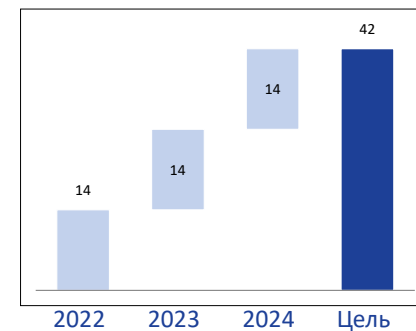
Урок цифры

День цифры

Цифровой ликбез

Карта угроз

Число обращений к материалам, млн ед.



Ежегодно более 14 млн человек повышают цифровую грамотность с помощью проектов организации

Что такое «Урок цифры»

Необычные уроки Информатики от **ведущих цифровых компаний**:

- 6 разных актуальных цифровых тематик в год (искусственный интеллект, кибербезопасность, беспилотный транспорт и др.)
- обучающие видеоролики, закрепление практики в игровой форме
- 3 возрастные группы (1-4 классы, 5-7 классы, 8-11 классы)
- материалы и вебинар для учителей (тексты и вебинары)
- бесплатное и добровольное участие (формат акции)

Позитивный пример объединения усилий бизнеса и государства.

Организаторы проекта:



Партнеры проекта:



При поддержке:



Какие результаты проекта

Социальные

> 56 млн раз пройдены тренажёры «Урока цифры»

> 20 тысяч школ регулярно проводят «Уроки цифры»

120+ стран **85** регионов России

- Рекомендован Министерством просвещения России для дистанционного обучения
- Признан Минцифрой России социально значимым сервисом
- Повлиял на рост числа сдающих ОГЭ (на 20%) и ЕГЭ (на 10%) по информатике

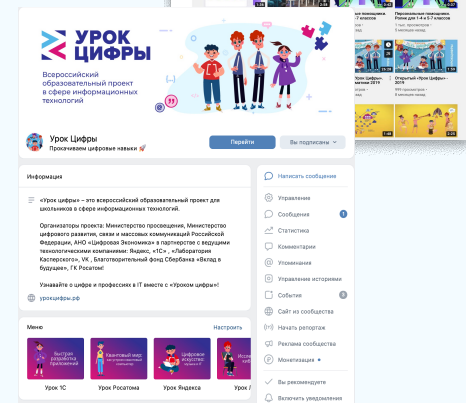
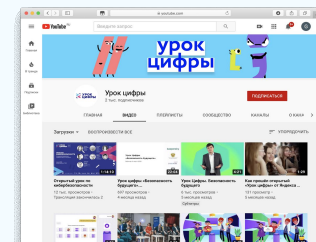


Коммуникационные

> 1,5 млрд контактов охват проекта «Урок цифры» согласно отчету мониторинга и аналитики PrimeTime

> 38 млн человек охват сообществ проекта в социальных сетях ВКонтакте, YouTube и Instagram

> 30 млн человек посетили группу ВКонтакте



Что такое «Цифровой ликбез»

Просветительский проект в сфере цифровой грамотности и кибербезопасности.

- Включает в себя серию просветительских мультипликационных роликов, которые на понятных примерах учат детей азам цифровой грамотности и кибербезопасности;
- Контент верифицирован Министерством просвещения России;
- Возрастная категория 6+;
- Ролики рекомендованы для просмотра с родителями и педагогами;
- Видеоконтент проекта можно интегрировать и в образовательный процесс и использовать на уроках ОБЖ информатики, а также при проведении классных часов и родительских собраний.



12 актуальных тематик:

- Телефонное мошенничество
- Интернет-мошенничество
- Безопасное общение в соц.сетях и мессенджерах
- Компьютерные и телефонные вирусы
- Эффективная работа с информацией
- Использование достоверных источников
- Покупки в интернете
- Финансовая грамотность
- Общение с детьми о цифровых навыках
- Обучений детей учиться
- Интернет-травля
- Кража денежных средств

Охват «Цифрового ликбеза»: Партнеры проекта в 22/23 году: Организаторы проекта:

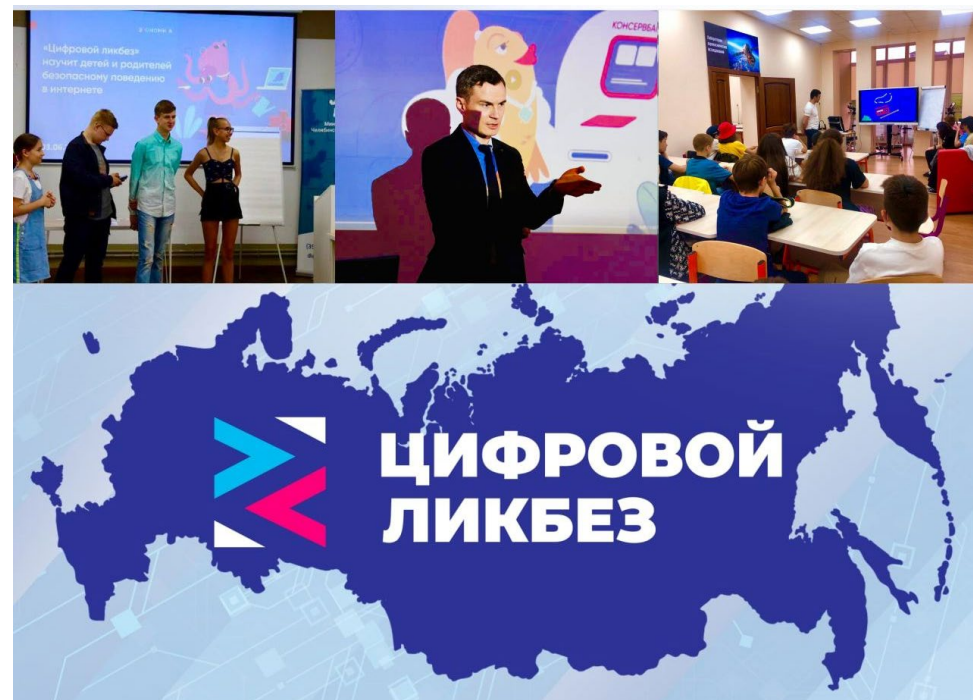
85 регионов участвует
в проекте



При поддержке:



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ





«В современном мире гаджеты сопровождают нас везде. По данным исследований, 93% детей также активно используют мобильные устройства. Взрослым, а тем более детям, сложно распознать откровенно мошеннические действия в сети, избежать небезопасных сайтов. Уметь ориентироваться в киберпространстве крайне важно. И наша задача — помочь подрастающему поколению и привить им азы цифровой грамотности. Просветительский проект „Цифровой ликбез“ призван повысить общий уровень информационной безопасности ребят, научить их правильному поведению в интернет-пространстве. Это соответствует целям нацпрограммы „Цифровая экономика“ по повышению навыков цифровой грамотности среди населения», — сказал **вице-премьер Правительства РФ Дмитрий Чернышенко.**



«Навыки цифровой грамотности сегодня стали бытовой необходимостью для всех граждан. Ежедневно человек сталкивается с колоссальной информационной нагрузкой — просматривает ленту новостей, рекламные ролики, сообщения. Мы потребляем столько контента, что зачастую не задумываемся о том, какую опасность он может нести. Проект „Цифровой ликбез“ позволит юным пользователям уверенно чувствовать себя в интернет-пространстве. Он призван помочь детям освоить основные принципы безопасного пользования интернетом — как общаться в социальных сетях, каких ссылок стоит опасаться, где искать точную и проверенную информацию. Уверена, многие материалы проекта будут полезны и для родителей, и для старшего поколения» — отметила **заместитель Министра просвещения РФ Татьяна Васильева.**



«В период летних каникул у детей будет больше свободного времени, а значит они чаще будут пользоваться интернетом, смотреть фильмы, общаться в мессенджерах с друзьями. По данным недавних опросов, 82% детей получают заявки в друзья в социальных сетях от незнакомых людей, 30% детей сталкиваются с кибербуллингом, 14% детей и 38% взрослых сталкивались с онлайн-мошенничеством. Многие используют одинаковые пароли для всех своих аккаунтов и подключаются к первому определившемуся wi-fi. Задача проекта «Цифровой ликбез» – научить детей самим определять вредоносный контент, осознанно публиковать информацию о себе, ограничивать доступ к личным публикациям и соблюдать цифровую культуру», — отметила **Татьяна Трубникова, директор Департамента координации программ и проектов Минцифры России.**